

When you turn "ON" the sequencer, in the display shows "ELFIPA" and after a few seconds show the memory number followed by the number of table, example "C B. 4 1. 7. 1" (look at the back of the page to view the instructions)

Normal Discipline Setting Display: xx.41.7.1	
0	OLYMPIC TRENCH
1	UNIVERSAL COURSE
2	DOUBLE TRAP
3	SKEET Timer 0.2 - 3 sec.
4	SKEET - ISSF 1992 - Timer 0.2 - 3 sec.
5	ABT AMERICAN TRAP (6 shooters)
6	TRAINING SKEET 29 Target - Timer 0.2 - 3 s.
7	SKEET - ISSF 2005 - Timer 0.2 - 3 sec.
8	SKEET - Manual - Timer 0 - 3 sec.
9	Programming through smart-card

-DOUBLE TRAP 2017- Discipline Setting Display: xx.41.7.3	
0	Qualification
1	Shoot-off of Qualification
2	Final 15 Double
3	Final 5+5+5+10 Double
4	Shoot-off Final
5	Final 15 Double with Auto-Stop
6	Final 5+5+5+10 Double with Auto-Stop
7	Final 10 Double
8	
9	Programming through smart-card

Normal Discipline Setting Display: xx.41.7.5	
0	OLYMPIC TRENCH
1	UNIVERSAL COURSE
2	Compak n.17
3	Fintello 5 Target
4	DTL AMERICAN TRAP (5 shooters)
5	SPORTING N° 6
6	SKEET - Manual - Timer 0 - 3 sec.
7	SKEET - Manual - Radio control
8	SKEET - Manual - Direct
9	Programming through smart-card

-OLYMPIC 2017- Discipline Setting Display: xx.41.7.2	
0	Qualification
1	Shot-off Qualification
2	Final 25 Targets
3	Final 5+5+5+10 Targets
4	Shot-off Final
5	Final 25 Targets with Auto-Stop
6	Final 5+5+5+10 with Auto-Stop
7	Final 10 Targets
8	
9	Programming through smart-card

-SKEET 2017- Discipline Setting Display: xx.41.7.4	
0	Qualification
1	Shot-off Qualification
2	Final 20 Targets
3	Final 10 Targets
4	Shot-off Final
5	Final 20 Targets with Auto-Stop
6	Final 10 Targets with Auto-Stop
7	TRAINING SKEET - 29 Targets - Timer 0.2 - 3 s.
8	
9	Programming through smart-card

Normal Discipline Setting (only v.2 e 3) Display: xx.41.7.6	
0	Italian DTL 1 Shoot
1	Italian DTL 2 Shoots
2	ABT AMERICAN TRAP (6 shooters)
3	DTL AMERICAN TRAP (5 shooters)
4	Compak n.33
5	American Skeet
6	SKEET - Manual - Timer 0 - 3 sec.
7	SKEET - Manual - Radio control
8	SKEET - Manual - Direct
9	Programming through smart-card

Change Table selection of Discipline:	
1	turn off the sequencer
1	press and keep the button <b>STOP</b>
2	turn on the sequencer in position "ON" On the display the writing appears "AbLE" or "lab E" and the number of table (1 to 5)
4	press <b>START</b> to change the number
5	release the button <b>STOP</b> to finish

Adjusting of the time of release:	
Normally the release time is 200 ms, if you have the machines for sport hunting, you should increase this time.	
1	turn off the sequencer
2	press and keep the button <b>MANUAL</b>
3	turn on the sequencer in position "ON" On the display the time of release appears in mS
4	press <b>START</b> to increase the time of release press <b>STOP</b> to reduce the time of release
5	release the button <b>MANUAL</b> to finish

Insertion limit repetitions (only coins):	
1	turn off the sequencer
2	press and keep the button <b>REPEAT</b>
3	turn on the sequencer in position "ON" On the display the writing appears:(new Model or old Model) "blo.oFF" "b cc F" "blo.tot" "b cc b" "blo.riP" "b cc C"
4	press <b>START</b> to change block "blo.oFF" = no block "blo.riP" = block on the repetitions "blo.tot" = block on the total
5	release the button <b>REPEAT</b> to finish

Shoote	repetition number:	total targets
1	3 repetitions	28 targets
2	5 repetitions	55 targets
3	6 repetitions	81 targets
4	7 repetitions	107 targets
5	8 repetitions	133 targets
6	9 repetitions	159 targets

Machines Test	
0	Olympic Trench (Machines 1-15)
1	Universal course (Machines 6-10)
2	Double Trap (Machines 7-9)
3	Skeet (Machines 10-15)

Quando si accende il Sequenziatore, nel display appare "ELFIPA" e dopo alcuni secondi appare la sigla della memoria e il numero di tabella, esempio "C B. 4 1. 7. 1" (nel retro del foglio è spiegato come cambiare)

Tabella Standard Display: xx.41.7.1	
0	Qualifiche FOSSA OLIMPICA
1	FOSSA UNIVERSALE
2	DOUBLE TRAP 2013
3	SKEET Timer 0.2 - 3 sec.
4	SKEET - Italia - Timer 0.2 - 3 sec.
5	ABT AMERICAN TRAP (6 tiratori)
6	TRAINING SKEET 29 piattelli - Timer 0.2 - 3 s.
7	SKEET - ISSF 2005 - Timer 0.2 - 3 sec.
8	SKEET - Manuale - Timer 0 - 3 sec.
9	Programma da Gettoniera

Tabella DOUBLE TRAP 2017 Display: xx.41.7.3	
0	Qualifiche
1	Shoot-off Qualifiche
2	Finale 15
3	Finale 5+5+5+10
4	Shoot-off Finale
5	Finale 15 con Stop Automatico
6	Finale 5+5+5+10 con Stop Automatico
7	Finale 10
8	
9	Programma da Gettoniera

Tabella Standard Display: xx.41.7.5	
0	Qualifiche FOSSA OLIMPICA
1	FOSSA UNIVERSALE
2	Compak n.17
3	Fintello 5 Piattelli
4	DTL AMERICAN TRAP (5 tiratori)
5	Percorso caccia n.6
6	SKEET - Manuale - Timer 0 - 3 sec.
7	SKEET - Manuale - Controllo Radio
8	SKEET - Manuale - Diretto
9	Programma da Gettoniera

Tabella OLIMPICA 2017 Display: xx.41.7.2	
0	Qualifiche
1	Shoot-off Qualifiche
2	Finale 25
3	Finale 5+5+5+10
4	Shoot-off Finale
5	Finale 25 con Stop Automatico
6	Finale 5+5+5+10 con Stop Automatico
7	Finale 10
8	
9	Programma da Gettoniera

Tabella SKEET 2017 Display: xx.41.7.4	
0	Qualifiche
1	Shoot-off Qualifiche
2	Finale 20
3	Finale 10
4	Shoot-off Finale
5	Finale 20 con Stop Automatico
6	Finale 10 con Stop Automatico
7	TRAINING SKEET 29 Piattelli - Timer 0.2 - 3 s.
8	
9	Programma da Gettoniera

Tabella Standard (solo V.2 e 3) Display: xx.41.7.6	
0	Italian DTL 1 Colpo
1	Italian DTL 2 Colpi
2	ABT AMERICAN TRAP (6 tiratori)
3	DTL AMERICAN TRAP (5 tiratori)
4	Compak n.33
5	English Skeet
6	SKEET - Manuale - Timer 0 - 3 sec.
7	SKEET - Manuale - Controllo Radio
8	SKEET - Manuale - Diretto
9	Programma da Gettoniera

Cambio della tabella discipline:	
1	Spegnere il sequenziatore
1	Premere e mantenere premuto il pulsante <b>STOP</b>
2	Accendere il Sequenziatore nella posizione "ON" Sul display appare "tAbLE" o "lab E" seguito dal numero di tanella (da 1 a 5)
4	Premere <b>START</b> per cambiare la tabella
5	Rilasciare il pulsante <b>STOP</b> per finire

Regolazione del tempo di comando sgancio	
Normalmente il tempo di sgancio è di 200 mS; alcune macchine di percorso caccia richiedono un tempo più lungo.	
1	Spegnere il sequenziatore
2	Premere e mantenere premuto il pulsante <b>MANUAL</b>
3	Accendere il Sequenziatore nella posizione "ON" Sul display appare il tempo di sgancio in mS
4	Premere <b>START</b> per allungare il tempo di sgancio Premere <b>STOP</b> per ridurre il tempo di sgancio
5	Rilasciare il pulsante <b>MANUAL</b> per finire

Inserimento blocco ripetizioni (solo in gettoniera)	
1	Spegnere il Sequenziatore
2	Premere e mantenere premuto il pulsante <b>REPEAT</b>
3	Accendere il Sequenziatore nella posizione "ON" Sul display appare: (modello Nuovo / modello vecchi) "blo.oFF" "b cc F" "blo.tot" "b cc b" "blo.rIP" "b cc C"
4	premere <b>START</b> per cambiare il blocco "blo.oFF" = senza blocco "blo.rIP" = blocco sulle ripetizioni "blo.tot" = blocco sul totale
5	Rilasciare il pulsante <b>REPEAT</b> per finire

Tiratori	numero ripetizioni:	piattelli totali
1	3 ripetizioni	28 Piattelli
2	5 ripetizioni	55 Piattelli
3	6 ripetizioni	81 Piattelli
4	7 ripetizioni	107 Piattelli
5	8 ripetizioni	133 Piattelli
6	9 ripetizioni	159 Piattelli

Test Macchine	
0	Fossa Olimpica (Macchine 1-15)
1	Fossa Universale (Macchine 6-10)
2	Double Trap (Macchine 7-9)
3	Skeet (Macchine 10-15)