

Sigla Memoria: CB.63.1.  
Indicazione display  
(Versione 2 fino al 2013):  
c b. 6 3. 1. X

(Versione 3 dal 2014):  
S E. 6 3. 1. x

Base Display: xx.63.1.1	
0	FOSSA OLIMPICA
1	FOSSA UNIVERSALE
2	DOUBLE TRAP 2017
3	SKEET Timer 0.2 - 3 sec.
4	SKEET 92 Timer 0.2 - 3 sec.
5	ABT AMERICAN TRAP (6 tiratori)
6	Trap 1 (5 macchine)
7	TRAINING SKEET 29 p. - Timer 0.2 - 3 s.
8	SKEET - Libero - Timer 0 - 3 sec.
9	Programma da Gettoniera

Trap Individuale Display: xx.63.1.2	
0	OLIMPICA Qualifiche / Finale
1	OLIMPICA Shoot-off
2	OLIMPICA Semifinale/Finale 15
3	OLIMPICA Semifinale/Finale 10
4	DOUBLE TRAP Qualifiche
5	DOUBLE TRAP Spareggi
6	DOUBLE TRAP Finale 5+5+10
7	Italian DTL 2 Colpi
8	Fintello 5 Piattelli
9	Programma da Gettoniera

Trap Team Display: xx.63.1.3	
0	OLIMPICA Qualifiche / Finale
1	OLIMPICA Shoot-off
2	OLIMPICA Semifinale/Finale 15
3	OLIMPICA Semifinale/Finale 10
4	OLIMPICA Semifinale/Finale 5x3
5	OLIMPICA Semifinale/Finale 5x2
6	
7	
8	
9	Programma da Gettoniera

Quando si accende il Sequenziatore, nel display appare "ELFIPA" e dopo alcuni secondi appare la sigla della memoria e il numero di tabella, esempio "C B. 6 3. 1. 1" (nel retro del foglio è spiegato come cambiare tabella)

Skeet Individuale Display: xx.63.1.4	
0	SKEET Qualifiche
1	SKEET Shoot-off Qualifiche
2	SKEET Finael 20
3	SKEET Finale 10
4	SKEET Shoot-off Finale
5	Italian DTL 1 Colpo
6	ABT AMERICAN TRAP (6 tiratori)
7	DTL AMERICAN TRAP (5 tiratori)
8	AMERICAN SKEET
9	Programma da Gettoniera

Skeet Team Display: xx.63.1.5	
0	SKEET Qualifiche
1	SKEET Shoot-off Qualifiche
2	SKEET Finael 20
3	SKEET Shoot-off Finale
4	SKEET Finale 12
5	Italian DTL 1 Colpo
6	ABT AMERICAN TRAP (6 tiratori)
7	DTL AMERICAN TRAP (5 tiratori)
8	* American SKEET
9	Programma da Gettoniera

Compak Display: xx.63.1.6	
0	SKEET - ISSF 2005 - Timer 0.2 - 3 sec.
1	COMPAK n.1
2	COMPAK n.2
3	COMPAK n.3
4	COMPAK n.4
5	COMPAK n.9
6	COMPAK n.10
7	COMPAK n.11
8	COMPAK n.12
9	Programma da Gettoniera

Compak Display: xx.63.1.7	
0	Compak In Line (n.21)
1	COMPAK n.17
2	COMPAK n.18
3	COMPAK n.19
4	COMPAK n.20
5	COMPAK n.25
6	COMPAK n.26
7	COMPAK n.27
8	COMPAK n.28
9	Programma da Gettoniera

Compak Display: xx.63.1.8	
0	Tripletta (per test)
1	COMPAK n.33
2	COMPAK n.34
3	COMPAK n.35
4	COMPAK n.36
5	OLIMPICA Doppio Punteggio
6	UNIVERSALE a Scorrere
7	
8	
9	Programma da Gettoniera

Cambio della tabella discipline:	
1	Spegnerne il sequenziatore
1	Premere e mantenere premuto il pulsante <b>STOP</b>
2	Accendere il Sequenziatore nella posizione "ON" Sul display appare "AbLE" seguito dal numero di tanella (da 1 a 8)
4	Premere <b>START</b> per cambiare la tabella
5	Rilasciare il pulsante <b>STOP</b> per finire

Regolazione del tempo di comando sgancio	
Normalmente il tempo di sgancio è di 200 mS; alcune macchine di percorso caccia richiedono un tempo più lungo.	
1	Spegnerne il sequenziatore
2	Premere e mantenere premuto il pulsante <b>MANUAL</b>
3	Accendere il Sequenziatore nella posizione "ON" Sul display appare il tempo di sgancio in mS
4	Premere <b>START</b> per allungare il tempo di sgancio Premere <b>STOP</b> per ridurre il tempo di sgancio
5	Rilasciare il pulsante <b>MANUAL</b> per finire

Visione Piattelli / Test Macchine	
0	Olimpica (1-15)
1	Universale (6-10)
2	Double Trap (7-9)
3	Skeet (26-30) Percorso (17-30)

Inserimento blocco ripetizioni (solo in gettoniera)	
1	Spegnerne il Sequenziatore
2	Premere e mantenere premuto il pulsante <b>REPEAT</b>
3	Accendere il Sequenziatore nella posizione "ON" Sul display appare: (modello Nuovo / modello vecchi) "blo.oFF" "blo.tot" "blo.rIP"
4	premere <b>START</b> per cambiare il blocco "blo.oFF" = senza blocco "blo.rIP" = blocco sulle ripetizioni "blo.tot" = blocco sul totale
5	Rilasciare il pulsante <b>REPEAT</b> per finire

Tirator	numero ripetizioni:	piattelli totali
1	3 ripetizioni	28 Piattelli
2	5 ripetizioni	55 Piattelli
3	6 ripetizioni	81 Piattelli
4	7 ripetizioni	107 Piattelli
5	8 ripetizioni	133 Piattelli
6	9 ripetizioni	159 Piattelli